

- ein *Atomarer Basisblock* (*Atomic Basic Block, ABB*)
- eines *Atomaren Basisblocks* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- einem *Atomaren Basisblock* (*Atomic Basic Block, ABB*)
- einen *Atomaren Basisblock* (*Atomic Basic Block, ABB*)
- viele *Atomare Basisblöcke* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- vieler *Atomarer Basisblöcke* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- vielen *Atomaren Basisblöcken* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- viele *Atomare Basisblöcke* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- der *Atomare Basisblock* (*Atomic Basic Block, ABB*)
- des *Atomaren Basisblocks* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- dem *Atomaren Basisblock* (*Atomic Basic Block, ABB*)
- den *Atomaren Basisblock* (*Atomic Basic Block, ABB*)
- die *Atomaren Basisblöcke* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- der *Atomaren Basisblöcke* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- den *Atomaren Basisblöcken* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- die *Atomaren Basisblöcke* (*Atomic Basic Blocks, ABBs*)
- eine *statische Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIA*)
- der Code einer *statischen Instanzanalyse* (*Static Instance Analysiss, SIAs*)
- es gehört einer *statischen Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIA*)
- er schreibt eine *statische Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIA*)
- viele *statische Instanzanalysen* (*Static Instance Analysiss, SIAs*)
- vieler *statischen Instanzanalysen* (*Static Instance Analysiss, SIAs*)
- vielen *statischen Instanzanalysen* (*Static Instance Analysiss, SIAs*)
- viele *statische Instanzanalysen* (*Static Instance Analysiss, SIAs*)

- das ist die *statische Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIA*)
- der code der *statischen Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIAs*)
- es gehört der *statischen Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIA*)
- er schreibt die *statische Instanzanalyse* (*Static Instance Analysis, SIA*)
- das sind die *statischen Instanzanalysen* (*Static Instance Analysis, SIAs*)
- der Code der *statischen Instanzanalysen* (*Static Instance Analysis, SIAs*)
- es gehört den *statischen Instanzanalysen* (*Static Instance Analysis, SIAs*)
- er schreibt die *statischen Instanzanalysen* (*Static Instance Analysis, SIAs*)
- ein *interprozeduraler Kontrollflussgraph* (*interprocedural Control-Flow Graph, ICFG*)
- eines *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- einem *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graph, ICFG*)
- einen *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graph, ICFG*)
- viele *interprozedurale Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- vieler *interprozeduraler Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- vielen *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- viele *interprozedurale Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- der *interprozedurale Kontrollflussgraph* (*interprocedural Control-Flow Graph, ICFG*)
- des *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)

- dem *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graph, ICFG*)
- den *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graph, ICFG*)
- die *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- der *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- den *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- die *interprozeduralen Kontrollflussgraphen* (*interprocedural Control-Flow Graphs, ICFGs*)
- ein *Systemobjektkonstruktor* (*System Object Creator, SOC*)
- eines *Systemobjektkonstruktors* (*System Object Creators, SOC*s)
- einem *Systemobjektkonstruktor* (*System Object Creator, SOC*)
- einen *Systemobjektkonstruktor* (*System Object Creator, SOC*)
- viele *Systemobjektkonstruktoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- vieler *Systemobjektkonstruktoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- vielen *Systemobjektkonstruktoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- viele *Systemobjektkonstruktoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- der *Systemobjektkonstruktor* (*System Object Creator, SOC*)
- des *Systemobjektkonstruktors* (*System Object Creators, SOC*s)
- dem *Systemobjektkonstruktor* (*System Object Creator, SOC*)
- den *Systemobjektkonstruktor* (*System Object Creator, SOC*)
- die *Systemobjektkonstruktoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- der *Systemobjektkonstruktoren* (*System Object Creators, SOC*s)

- den *Systemobjektconstructoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- die *Systemobjektconstructoren* (*System Object Creators, SOC*s)
- ein *Echtzeitsystem* (*Real-Time System, RTS*)
- eines *Echtzeitsystems* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- einem *Echtzeitsystem* (*Real-Time System, RTS*)
- ein *Echtzeitsystem* (*Real-Time System, RTS*)
- viele *Echtzeitsysteme* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- vieler *Echtzeitsysteme* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- vielen *Echtzeitsystemen* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- viele *Echtzeitsysteme* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- das *Echtzeitsystem* (*Real-Time System, RTS*)
- des *Echtzeitsystems* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- dem *Echtzeitsystem* (*Real-Time System, RTS*)
- das *Echtzeitsystem* (*Real-Time System, RTS*)
- die *Echtzeitsysteme* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- der *Echtzeitsysteme* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- den *Echtzeitsystemen* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- die *Echtzeitsysteme* (*Real-Time Systems, RTS*s)
- eine *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Enconding, RLE*)
- der Code einer *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Encondings, RLE*s)
- es gehört einer *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Enconding, RLE*)
- er schreibt eine *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Enconding, RLE*)
- viele *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLE*s)
- vieler *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLE*s)

- vielen *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- viele *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- das ist die *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Enconding, RLE*)
- der code der *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- es gehört der *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Enconding, RLE*)
- er schreibt die *Lauf­längen­codierung* (*Run-Length Enconding, RLE*)
- das sind die *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- der Code der *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- es gehört den *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- er schreibt die *Lauf­längen­codierungen* (*Run-Length Encondings, RLEs*)
- eine *bestmöglichste Ausführungszeit* (*Best-Case Execution Time, BCET*)
- viele *bestmöglichste Ausführungszeiten* (*Best-Case Execution Times, BCETs*)